|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 29주차 | **기간** | 7.9 ~ 7.16 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 대부분의 동기화 작업 마무리 | | | | |

<상세 수행내용>

금주에는 대부분의 동기화 작업들을 마무리했습니다. 지난 주 커밋 시점을 돌리면서 복구하지 못한 부분들 모두 복구완료 했으며, 재접속 처리, 패키징 상에서 벽 수류탄 동기화, 현황판, 아이템 개수 동기화 등등 진행했습니다.

패키징 상에서 fatal error 뜨는 부분으로 인해 2일 정도 지체되었습니다. 클라이언트 TARRAY부분에서 아이템 삭제 후 배열에 접근하는 부분으로 인해 생기는 오류였고, 모두 해결 후 3인 접속 테스트까지 진행했습니다.

<https://youtu.be/ZQvsPZc6nPw>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 29주차 | **다음기간** | 7.17~7.24 |
| **다음주 할일** | 동기화 마무리 및 오류 테스트 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |